

# Роман Жалялов

## Дизайнер интерфейсов

Москва / удалённо · [roman@zhalyalov.ru](mailto:roman@zhalyalov.ru) · [Телеграм](#) · [Портфолио](#)

### О себе

UX/UI дизайнер с 2023 года, работал в Бюро Горбунова. Проектировал интерфейсы для международного издателя мобильных игр SayGames, свадебного салона Mary Trufel, интернет-магазина Peptid.ru и выполнил редизайн сервиса «Welcome Доставка». С нуля разрабатывал платформу биржи для Бюро Горбунова.

Адепт подходов бюро: ФФФ, информационный стиль Ильяхова, интерфейсные принципы Бирмана и книги Бюро Горбунова. Люблю дизайн-системы, глубоко копаю в задачи и ищу системные решения. Использую 3D (Cinema 4D, Redshift) и AI-инструменты в работе.

### Опыт работы

#### Бюро Горбунова

дизайн-студия и образовательная платформа  
UX/UI Designer · Москва, Россия · 2024–2025

- С нуля спроектировал биржу вакансий Бюро Горбунова — новый продукт и раздел сайта. Проработал структуру, пользовательские сценарии и ключевые экраны: вакансии, публикация, оформление и оплата, paywall и экраны успеха.

[Биржа Бюро Горбунова](#)

- Провёл полный редизайн главной страницы и тематических подборок приложения для сервиса доставки еды «Welcome Доставка»

[App Store](#) · [Google Play](#)

- Переработал страницу «Избранное» для крупного свадебного салона Mary Trufel, и добавил ассистента для подбора платьев по предпочтениям пользователя

[Mary Trufel](#)

- Пересобрал лендинг регистрации для Peptid.ru: структурировал преимущества, оформил их в виде карточек и добавил компактную регистрацию в сайдбаре

[Peptid.ru](#)

- Спроектировал квиз-воронку SayGames и интерфейсы экранов для подбора игр по предпочтениям пользователя

## Образование

### Wannabe (курс Миши Розова) · Superpowered UX/UI · 2025–2026

Исследования с синтетическими пользователями, сценарии и wireframing, AI-прототипирование и генерация интерфейсов, 3D (Cinema 4D, Redshift)

### Школа дизайнеров Бюро Горбунова · 2023–2024

#### Курсы бюро:

- Пользовательский интерфейс и представление информации
- Типографика и вёрстка 2.0
- Информационный стиль и редакция текста 2.0
- Дизайн текста и визуальное повествование
- Пиктограммы и системы знаков
- Управление проектами, людьми и собой 2.0
- Переговоры и отношения с клиентами
- Ретушь лиц и портретов для соцсетей и рекламы

---

## Навыки

### UX / UI и продуктовый дизайн

Проектирование цифровых продуктов · Информационная архитектура · Пользовательские сценарии и user flows · Вайрфреймы · Прототипирование · Навигация и структура продукта · Дизайн-системы и компоненты

### Инструменты дизайна

Figma (Components, Auto Layout, Variables, Dev Mode) · Photoshop · Cinema 4D (базово)

### Разработка

HTML / CSS (базово) · Design-to-code workflow · MCP / Codex

### AI-инструменты

ChatGPT · Claude / Codex · Midjourney · Recraft · Figma MCP

---

## Делаю вне работы

Обучаю людей игре на бильярде. Люблю кино и сериалы, играю в видеоигры на PlayStation, читаю книги о дизайне и интересуюсь новыми технологиями. В команде задизайнил и издал небольшой тираж детской книги. Участвую в дизайнерских клубах, где делаю концепты интерфейсов.